

CHARAKTERNAME

KLASSE & STUFE

HINTERGRUND

SPIELER

VOLK

GESINNUNG

ERFAHRUNGSPUNKTE

**STÄRKE**

**GESCHICKLICHKEIT**

**KONSTITUTION**

**INTELLIGENZ**

**WEISHEIT**

**CHARISMA**

**INSPIRATION**

**KENNTNISBONUS**

\_\_ Stärke  
 \_\_ Geschicklichkeit  
 \_\_ Konstitution  
 \_\_ Intelligenz  
 \_\_ Weisheit  
 \_\_ Charisma

**RETTUNGSWÜRFE**

\_\_ Akrobatik (GE)  
 \_\_ Arkanes (IN)  
 \_\_ Athletik (ST)  
 \_\_ Auftreten (CH)  
 \_\_ Einschüchterung (CH)  
 \_\_ Einsicht (WE)  
 \_\_ Fingerfertigkeit (GE)  
 \_\_ Heilkunde (WE)  
 \_\_ Geschichte (IN)  
 \_\_ Natur (IN)  
 \_\_ Religion (IN)  
 \_\_ Überzeugung (CH)  
 \_\_ Untersuchung (IN)  
 \_\_ Täuschung (CH)  
 \_\_ Tierumgang (IN)  
 \_\_ Wahrnehmung (WE)  
 \_\_ Wildnisleben (WE)  
 \_\_ Heimlichkeit (GE)

**FERTIGKEITEN**

**RÜSTUNGS  
KLASSE**

**INITIATIVE**

**BEWEGUNG**

Trefferpunkte (Max.) \_\_\_\_\_

**MOMENTANE TREFFERPUNKTE**

**TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE**

Max. \_\_\_\_\_

**TREFFERWÜRFEL**

**ERFOLGE** ○ ○ ○ ○

**FEHLSCHL.** ○ ○ ○ ○

**TODESRETTUNGSWÜRFE**

**PERSÖNLICHKEIT**

**IDEALE**

**VERBUNDENHEIT**

**SCHWÄCHEN**

NAME	ANGR. BONUS	SCHADEN/TYP

**ANGRIFFE & ZAUBER**

**FÄHIGKEITEN & MERKMALE**

**PASSIVE WEISHEIT (WAHRNEHMUNG)**

**ANDERE KENNNTNISSE & SPRACHEN**

**KM**

**SM**

**EM**

**GM**

**PM**

**AUSRÜSTUNG**



ALTER	HÖHE	GEWICHT
AUGENFARBE	HAUTFARBE	HAARFARBE

CHARAKTERNAME

AUSSEHEN

NAME

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

WEITERE FÄHIGKEITEN & MERKMALE

WEITERE AUSRÜSTUNG & SCHÄTZE



ZAUBERKLASSE

ZAUBERATTRIBUT

RETTUNGSWURF-  
SCHWIERIGKEITSGRAD

ZAUBERANGRIFFS-  
BONUS

ZAUBERTRICKS

3

6

ZAUBERANWENDUNGEN

VERBRAUCHTE ANWENDUNGEN

1

7

4

8

2

5

9